

大朝中学校学校通信 「メディア利用に関するアンケート結果より」

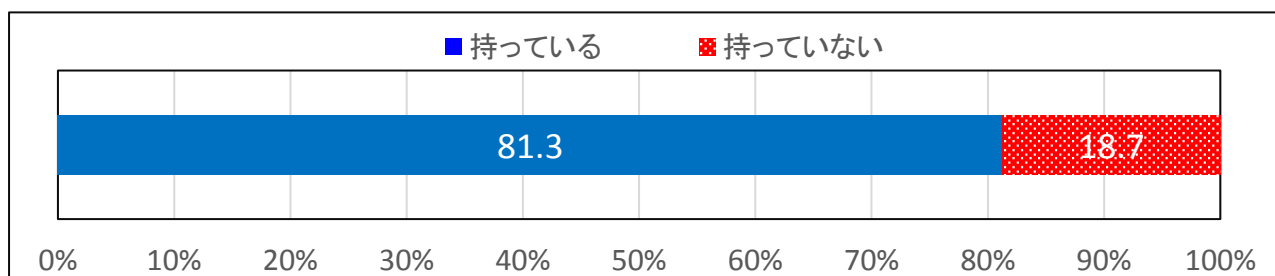
昨今、携帯電話等の急速な普及に伴い、無料通話アプリやSNS、オンラインゲーム等の瞬時に様々な情報や世界中の人とつながることができるといった利便性が得られる一方、長時間利用による生活習慣の乱れや不適切な利用による犯罪被害、いじめやプライバシー上の問題等につながるケースも見られます。また、食事や入浴の際にもスマホ等が手放せない等、依存する状況も見られたり、ネットにおけるいじめの発見が難しくなるなど、新たな問題も発生しています。

このような中、本校では、今回インターネット機器の利用についてのアンケート調査を実施しました。その結果をもとに学級活動で「ネット依存にならないために」というテーマで授業を行い、安全に利用することの重要性について考える機会としました。

今回、保護者の皆様にアンケート結果をお知らせするとともに、明日からの冬休みの生活も含め、インターネット機器の利便性だけでなく、ネットによるトラブルや事件に巻き込まれる危険性もあることを理解したうえで正しく安全に活用できるよう、ご家庭でぜひお子さんと利用の仕方やマナーも含めて、十分話し合っていたいただきたいと思います。

アンケート結果より

1. 自分専用のインターネット機器を持っている。(%)

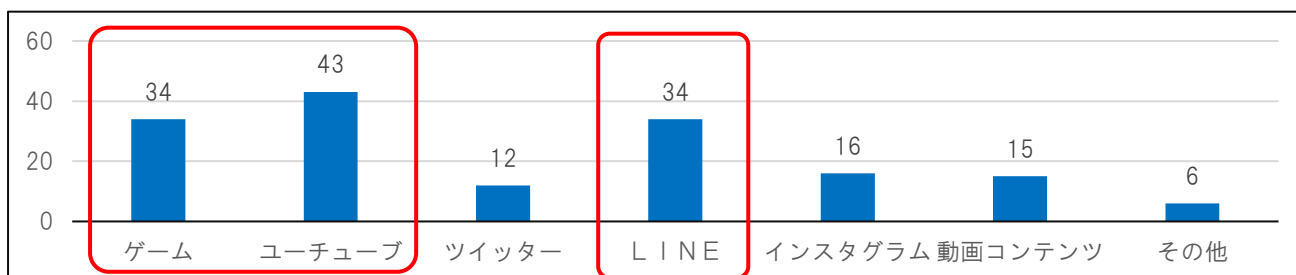


- 自分専用のインターネット機器所有は、全体で81%の生徒が所有している。
- 所有する機器については、スマホ、タブレット、ゲーム機が多い。

2. 自分専用はないが自分が自由に使える(家族所有も含む)インターネット機器を持っている。

- 自分専用と家族所有を含めると、全員がインターネット機器を利用できる環境にある。
- 機種はスマホ、タブレット、ゲーム機が多い。

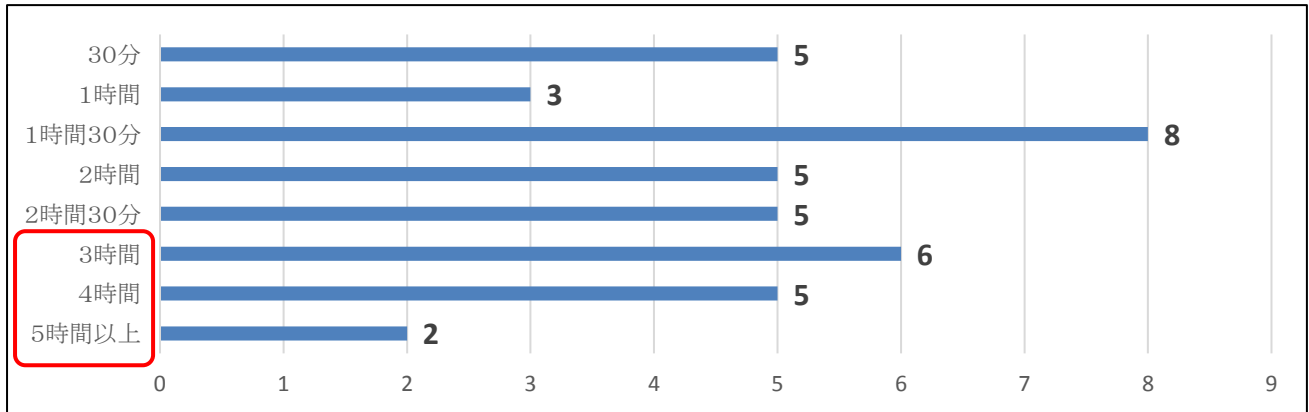
3. 日ごろどんな機能を使っているか。(人数)



- ゲーム、ユーチューブ、L I N Eの利用が多い。インスタグラム、ツイッターも利用している。

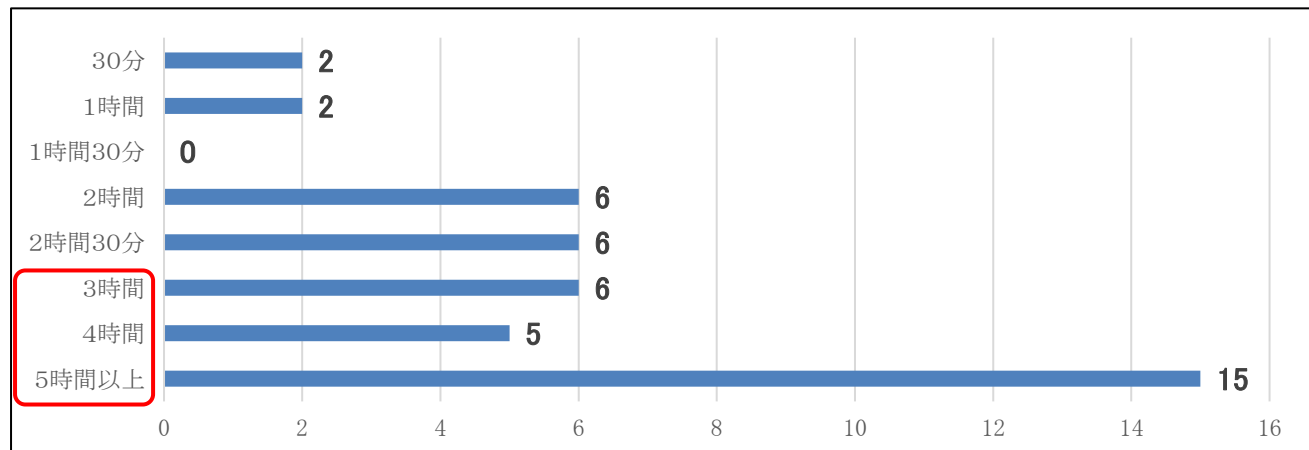
4. どのくらいの時間見たり、やったりしているか。(人数)

○学校がある日



○3時間以上している生徒 13名 5時間以上は2名

○学校が休みの日



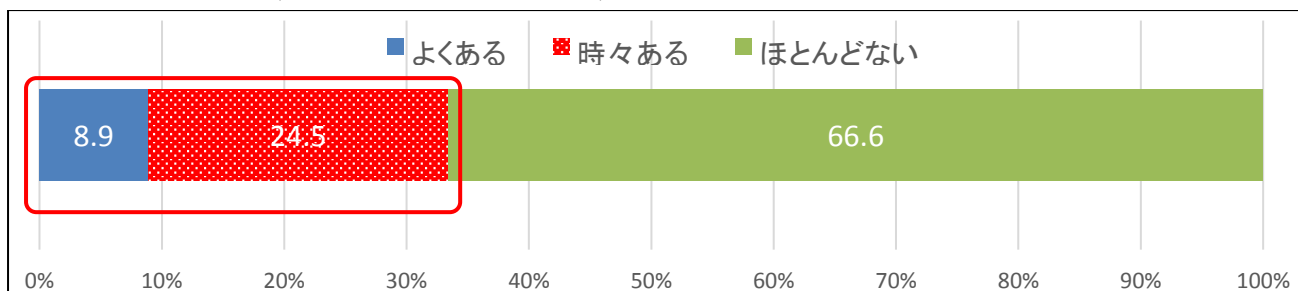
○3時間以上している生徒 26名 5時間以上は15名

5. 最近自分がやっているゲーム名 (アンケートに記入した名称)

- ・ツイステットワンダーランド
- ・あつまれどうぶつの森
- ・荒野行動
- ・マイクラ
- ・スマブラ
- ・モンスト
- ・FGO
- ・第五人格
- ・プロスピ
- ・モンスターハンターワールド
- ・パズドラ
- ・プロセカ
- ・パワプロ
- ・ファームシミュレーター
- ・モトレース
- ・剣が刻
- ・APEX
- ・トウインクルパズル
- ・ピアノタイトル
- ・白猫プロジェクト
- ・五等分の花嫁
- ・ツムツム
- ・にゃんこ大戦争

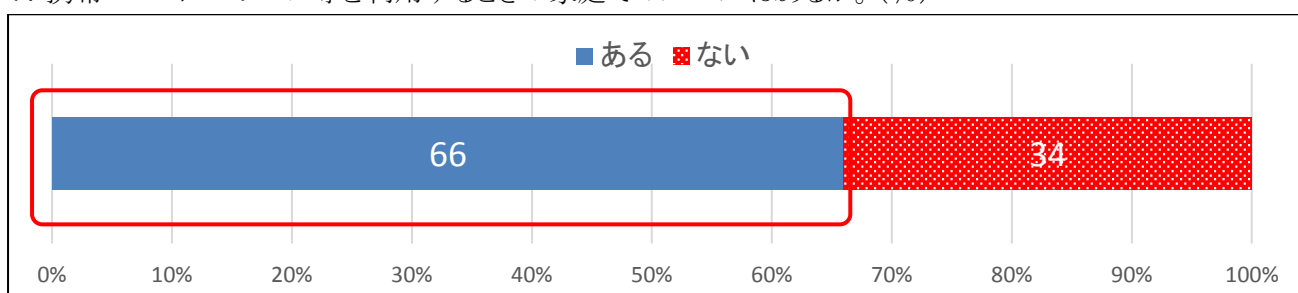
上記のゲームには、難しいステージにいくための必要なキャラクターに課金がかかるものもある。

6. メディアを使用して、次の日調子が悪かったり、朝起きるのが遅くなったりしたことがあるか。(%)



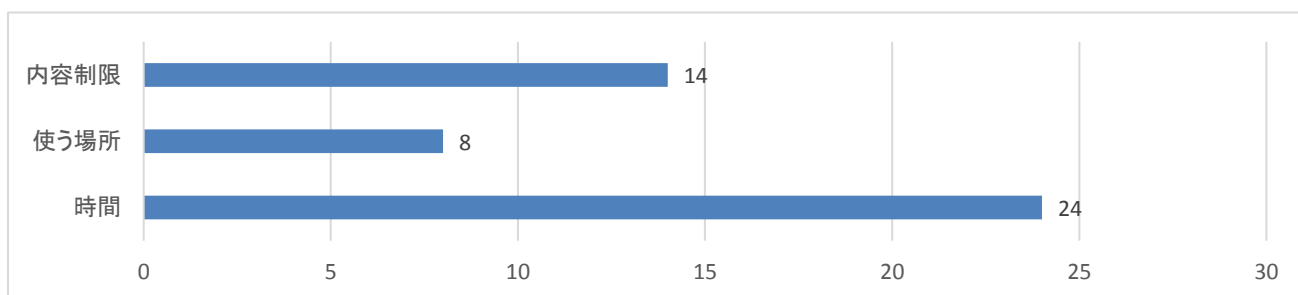
○ 「よくある」「時々ある」と回答した生徒 33.4%

7. 携帯・スマホ・パソコン等を利用するときの家庭でのルールはあるか。(%)



○ 「ルールがある」と回答した生徒 66%

8. ルールがあると回答した人はどんなルールがありますか。(人数)



○ 「内容制限」 14名 「使う場所」 8名 「時間」 24名